

Gör en egen sorteringshatt



Stockholms
stad

Gör din egen sorteringshatt

I detta projekt ska vi låta Micro:Bit agera agera sorteringfunktion till en sorteringshatt. Genom att hatten skakas slumpas elevhusen i Harry Potters värld fram.

1. Börja med att välja on shake-blocket

2. Du behöver skapa en ny variabel som heter number för att kunna välja set number to (se instruktion på nästa sida) Sedan väljer du att den vid skakning ska välja ett slumpvis utvalt nummer från noll till tre.

3. Därefter använder du blocket if/then. Genom att trycka på kugghjulet lägger du in else if. Se instruktion på nästa sida.

4. Slutligen lägger du in att den ger instruktionen skaka mig om man trycker på knapp A eller B

```
on shake
  set number to pick random 0 to 3
  if (number = 0)
    then show string "Du hamnar i Hufflepuff!"
  else if (number = 1)
    then show string "Du hamnar i Ravenclaw!"
  else if (number = 2)
    then show string "Du hamnar i Slytherin!"
  else if (number = 3)
    then show string "Du hamnar i Gryffindor!"

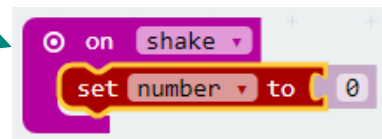
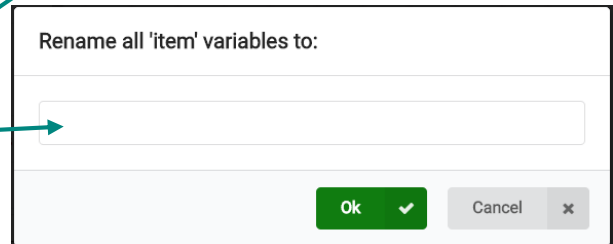
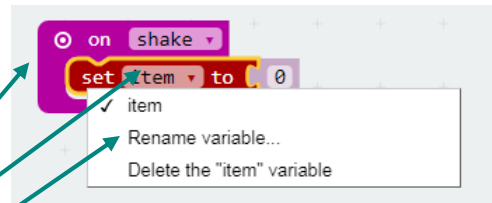
on button A pressed
  show string "Skaka mig"

on button B pressed
  show string "Skaka mig"
```

Ladda ner koden till din Micro:Bit. Skaka och se var du hamnar.

För att skapa variabeln number gör så här:

1. Välj blocket on shake
2. Tryck på item
3. Välj rename variable
4. Kalla variabeln number
5. Nu har du skapat ett nytt block.



För att ändra blocket if/then gör så här:

1. Välj blocket if/then under logik.
2. Tryck på kugghjulet och dra in tre stycken else if.

